

# EQUILIBRIUM

scuola di

arrampicata - escursionismo - orienteering - mtb

<http://www.equilibriumweb.it>  
e-mail: [equilibrium@equilibrium.191.it](mailto:equilibrium@equilibrium.191.it)  
Via Tincani Martelli 140  
41126 Portile MO  
tel./fax 059460538

Spett.le

- Direttore didattico
- Collegio docenti

**OGGETTO:** progetto **ORIENTEERING**

Itinerario, tecnico/sportivo/ludico/naturalistico

## PREMESSE

Viste le premesse pedagogiche ed istituzionali relative ai programmi didattici vigenti, nel rispetto degli obiettivi educativi e formativi come previsto per la Scuola Media Inferiore, in continuità con le esperienze della Scuola Elementare e media Superiore, visti i documenti di intesa MPI e Coni, nelle disposizioni sull'attività sportiva scolastica, si propone il seguente progetto che si pone sia come occasione di confronto tra le classi sia come attività di profilo sportivo ed agonistico riservato ai gruppi sportivi scolastici.

## CONTENUTI:



Gli Svedesi definiscono l'orientamento *skogsport*, "sport dei boschi" e nessuno meglio di loro può capire il fascino delle lunghe corse all'aria aperta con cartina e bussola, come uniche guide per determinare il percorso. L'orienteering esalta capacità pratiche e tecniche, prima di quelle fisiche. Occorre imparare a leggere una carta per orientarsi e a utilizzare una bussola per aiutarsi nel reperire punti di riferimento. Senso pratico, intelligenza, capacità di analisi, osservazione, decisione e sicurezza personale, sono le qualità che si evidenziano in questo sport. I ragazzi apprendono le regole di questa attività sportiva, tramite esercitazioni

pratiche mirate a riscoprire e sviluppare il senso di orientamento, con esercizi via via più complessi fino a quando gli allievi si sentono in possesso degli elementi che garantiranno loro di spostarsi nell'ambiente naturale in completa autonomia e sicurezza.

## Destinatari:

- Ragazzi delle scuole di IV e V elementare - I e II Media

## Tempi e durata:

- Modulo 1: due incontri di un'ora, in classe + giornata in ambiente.
- Modulo 2: due incontri di un'ora, in classe + mezza giornata in ambiente.
- Modulo 3: un incontro di un'ora, in classe + giornata in ambiente.
- Modulo 4: un incontro di un'ora, in classe + mezza giornata in ambiente.
- Modulo 5: una giornata in ambiente con lezione esercitazione e gara.
- **Modulo 6: una giornata in ambiente con percorso in linea e gara facile (basta un accompagnatore ogni due classi)**



## Scopi e risultati attesi:

- Promuovere l'Orienteering mediante il linguaggio del "GIOCO SPORT".
- Soddisfare le esigenze psicofisiche dei bambini mediante esercizi ludici.
- Promuovere la partecipazione ai Campionati Studenteschi

## Obiettivi Generali:

- Sviluppare il senso di orientamento e lo spirito di osservazione.
- Favorire la relazione attraverso il confronto/collaborazione con gli altri
- Favorire l'assunzione di responsabilità.

## Contenuti:

- Conoscenza delle basilari nozioni di lettura della carta Topografica
- Conoscenza delle basilari nozioni di orientamento della bussola.
- Capacità di utilizzare la bussola insieme alla carta Topografica.
- Capacità di percorrere un'itinerario predeterminato, utilizzando gli strumenti e applicando le nozioni apprese.

## Metodologie:

- Coinvolgimento attivo in una dimensione ludica agita e vissuta con il corpo.
- Adozione di metodologie cooperative.
- Adozione di metodologie atte all'affermazione della fiducia in sé stessi.
- Adozione di metodologie stimolanti la risoluzione di problemi pratici.

## Risorse Umane:

- Massimo Bassoli, Guida Ambientale escursionistica, Animatore Didattico.

## Strumenti utilizzati: messi a disposizione dall'organizzazione

1. Carte Topografiche
2. Bussole
3. Lanterne

## Costi:

- Lezioni in classe: 30,00 Euro + IVA 21%, l'ora.
- Uscite di una giornata: 160,00 Euro + IVA 20%, per Accompagnatore (max 25 ragazzi)

## Progetto Orienteering

- Uscite di una giornata presso i centri storici di Trento e Venezia per la richiesta di gara non convenzionale, hanno una maggiorazione di 160,00 Euro + IVA, per l'effettuazione di un sopralluogo aggiuntivo.
- Uscite di mezza giornata: 80,00 Euro + IVA , per Accompagnatore (max 25 ragazzi)
- Per le gare sono previste premiazioni con medaglie per i primi tre classificati.
- Nel caso che gli accompagnatori debbano raggiungere i luoghi di gara con auto proprie, occorrerà prevedere il rimborso delle spese di viaggio pari a 0,30 Euro il KM + eventuali spese autostradali.

P.S.

- Se gli accompagnatori dovessero usare il proprio mezzo di trasporto per raggiungere il luogo dell'uscita, si dovranno aggiungere ai costi le spese di viaggio.
- Il reperimento del mezzo di trasporto è a carico della scuola.
- L'accompagnatore/i ha il ruolo di capogita e responsabile dell'escursione e della didattica inerente la gita, resta inteso che occorreranno un numero adeguato di insegnanti per coadiuvare il capogita nel controllo dei minori partecipanti all'uscita.

### **Possibilità, collegamento con l'esterno:**

- **IGIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI**
- La squadra scolastica potrebbe cimentarsi in confronti promozionali creando occasioni d'incontro con altre squadre di scuole che hanno sperimentato progetto analogo.
- Per gli individui che volessero continuare l'attività dopo l'orario scolastico, possono trovare un inserimento all'interno della scuola per ragazzi dell'associazione Equilibrium.

### **Programma di massima per uscita in giornata:**

Ritrovo a scuola ore 7.30, trasferimento in pullman sul luogo di gara. Merenda, esercitazioni di orienteering. Gara di orienteering. Classifica e premiazioni. Ore 16.30 circa, partenza per il ritorno a Modena; arrivo previsto, ore 18.30 circa.

### **Programma di massima per uscita di mezza giornata:**

Ritrovo a scuola ore 7.30, trasferimento in pullman sul luogo di gara. Breve esercitazione guidata di orienteering. Gara di orienteering. Classifica e premiazioni. Ore 11.30/12.00 circa, partenza per il ritorno a Modena; arrivo previsto, ore 13.00 circa.

### **Programma per i moduli che prevedono due lezioni in classe:**

- 1a: Topografia, la lettura della carta e delle curve di livello.
- 2a: Orientamento, la bussola ed il suo utilizzo insieme alla carta.

### **Programma per i moduli che prevedono una lezione in classe:**

- Orientamento, la bussola ed il suo utilizzo insieme alla carta.

**Siamo in grado di organizzare gare di orienteering ed esercitazioni presso:**

#### **mezza giornata**

- Faeto di Serramazzone
- Montegibbio (parco)
- **Modena:**  
centro storico  
parco Amendola  
parco della Repubblica  
parco Ferrari.  
Levizzano Rangone MO

#### **Tutto il giorno**

- Piane di Mocogno
- Lago Santo (Pievepelago)
- Capanna Tassone (Ospitale di Fanano)
- Lago della Ninfa (Sestola)
- Monte S.ta Giulia (Monchio)
- Agriturismo "La Lita" (Cerredolo; Montefiorino)
- Agriturismo "Cà Bionda" (Cusercoli; Forlì)
- Trento (centro storico) \*
- Venezia (centro storico) \*



\* Le gare nel centro storico di Trento e Venezia possono essere organizzate con modalità speciali rispetto la gara tradizionale di orienteering. I Contenuti possono diventare molteplici e diversificati, es: al posto delle tradizionali "lanterne", i punti da trovare possono essere rappresentati da "epitaffi", monumenti, musei e tutto ciò che riguarda la conoscenza di emergenze peculiari di quella località. Nel classico ruolino che normalmente si deve punzonare, i partecipanti dovranno rispondere ad una domanda riguardante quel punto specifico della città che appunto, potrebbe riguardare anche una particolare teca all'interno di un museo.



Il responsabile, Massimo Bassoli